

TANTÁRGYI LEÍRÁS

A tantárgy neve magyar nyelven:	Online médiaműfajok és a design
A tantárgy neve angol nyelven:	Online Media Genres and Design
A tantárgy kreditértéke:	5
A tantárgy elektronikus tanulmányi rendszer kódja:	BN-ONMED-05-GY
A tantárgy besorolása:	Kötelező
Az oktatás nyelve (ha az nem magyar):	magyar
A tantárgy gondozásáért felelős szervezeti egység:	Művészet- és Designelméleti Intézet
A tanóra típusa és óraszám:	Gyakorlat, heti óraszám: 4, féléves óraszám: 0
Munkarend (nappali / levelező):	Nappali
A tantárgy meghirdetésének féléve:	2022/2023 1. félév
Előtanulmányi feltételek:	[Designkultúra az Interneten (teljesítés)]

A TANTÁRGY CÉLJA, TANULÁSI EREDMÉYNEK:

A tananyag elsajátítása és a hozzá kapcsolódó feladatok megoldása során hallgatók online tartalmak létrehozásához szükséges ismeretekre tesznek szert, jártasságot szereznek azok webes/interaktív környezetben történő publikálásában, megismerkednek médium tervezési sajátosságaival, lehetőségeivel és képesek kisebb feladatok kreatív megoldására.

A TANTÁRGY TARTALMÁNAK RÖVID LEÍRÁSA:

Az Online médiaműfajok és a design tantárgy a világhálón publikálható tartalmak elkészítéséhez szükséges, tervezői szemléletű, gyakorlati/technikai ismereteket mutat be. Az anyag a médium sajátosságait ismertetve, annak lehetőségeit és korlátait feltárva bővíti a hallgatók ismereteit, melyek birtokában - kreatív szemléletüket érvényesítve - online tartalmakat tudnak létrehozni. A hallgatók a kurzus során html és css kódokat írva, azokat szoftveresen generálva és mintakészleteket alkalmazva, egyszerű, működőképes weblapokat hoznak létre.

A HALLGATÓ FELADATAI, TERVEZETT TANULÁSI TEVÉKENYSÉGEI:

A hallgatók elsődleges feladata a különböző tartalmak (elsősorban ikonok, szövegek és képek) webes megjelenítése, a kiadott feladatokban megnevezett elemek implementálása. A tanulási tevékenység jellemző eleme, hogy össze kell kapcsolniuk a html-ben felépített tartalmakat a css kódokkal leírt webes dizájnnal.

A TÁRGY ÉRTÉKELÉSE:

Az Online médiaműfajok és a design tárgy értékelése az órán teljesített és az otthon/órai időn kívül elkészített és beadott feladatok értékelése alapján történik.

Elvárás a Neptunban és Coospcen meghirdetett feladatok helyes értelmezése, és a feladathoz tartozó határidő betartása.

A beadott feladatok értékelése során szempont az egyediség: a bemutatott tartalmak hallgatónként eltérnek, egyediek.

- órai aktivitás, jelenlét 10%
- a létrehozott munkák, tervek átgondoltsága, minősége, validitása 25%
- önálló munka, invenció 25%
- kommunikáció a tanárral, együttműködés 15%
- a prezentáció tartalma, dokumentáció és az előadás minősége 15%
- a feladatok határidőre való teljesítése 10%

KÖTELEZŐ IRODALOM:

- *Digital design theory : essential texts for the graphic designer.* , 2016

- *Narratívák*. Kijárat Kiadó, 1998- (Narratívák 7. - Elbeszélés, játék és szimuláció a digitális médiában, ISBN: 9789639529649)
- David DuRocher: HTML and CSS QuickStart Guide, 2021, https://www.amazon.com/HTML-CSS-QuickStart-Guide-Simplified/dp/1636100007/ref=kwrp_li_std_nodl (szerző: David DuRocher cím: HTML and CSS QuickStart Guide: The Simplified Beginners Guide to Developing a Strong Coding Foundation, Building Responsive Websites, and Mastering ... of Modern Web Design (QuickStart Guides) megjelenés éve: 2021 ISBN-101636100007)

AJÁNLOTT IRODALOM:

- György Péter: *Digitális éden*. Magvető, cop. 1998